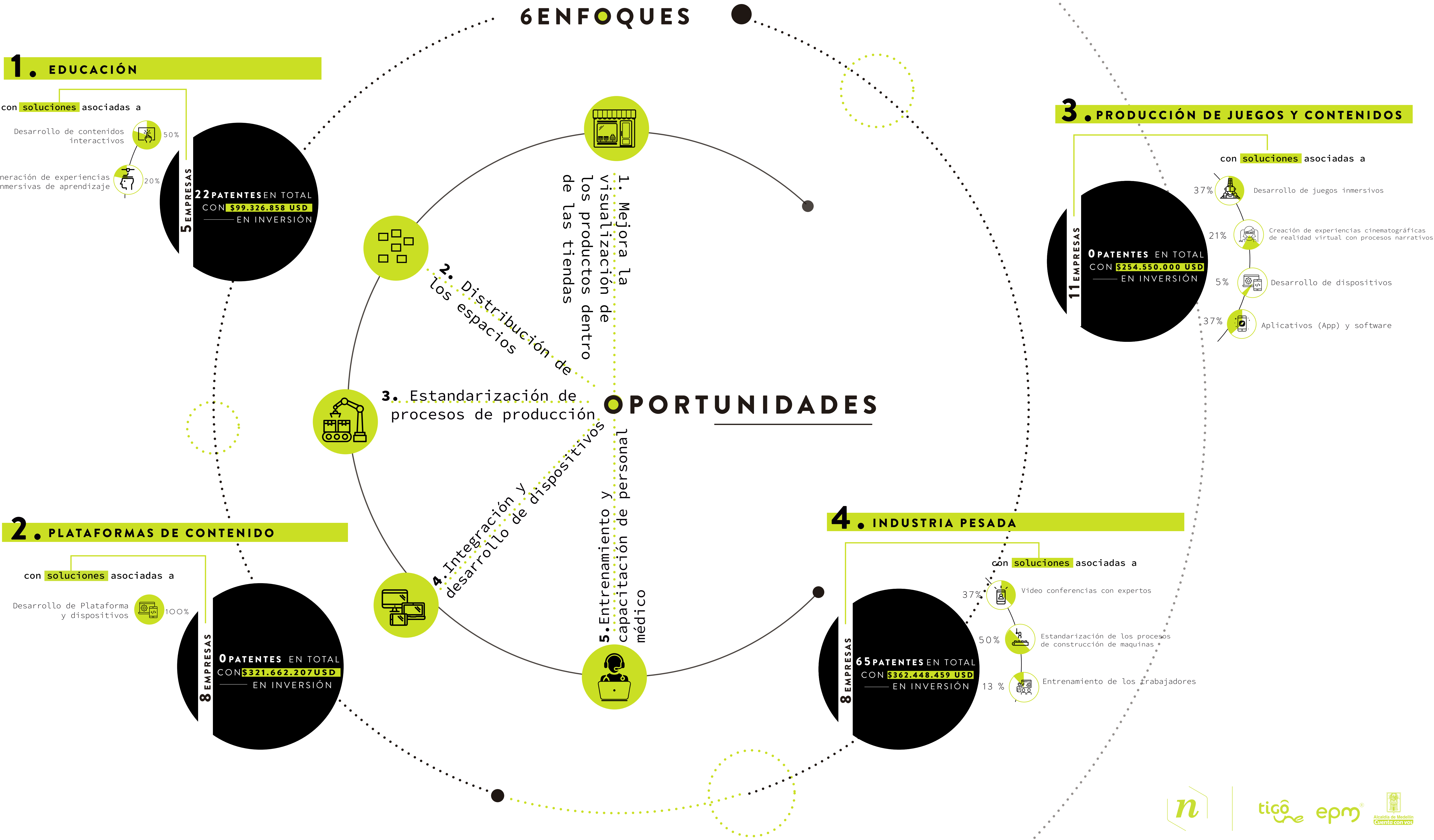


REALIDAD AUMENTADA Y VIRTUAL

Realidad aumentada (RA): a partir de la superposición en la vista del usuario del mundo físico, brindar información dinámica respecto a su alrededor.

Realidad virtual (RV): Sirve para generar, a partir de imágenes computarizadas, mundos tridimensionales y realistas en los cuales los usuarios puedan estar inmersos.





REALIDAD AUMENTADA Y VIRTUAL

6 ENFOQUES

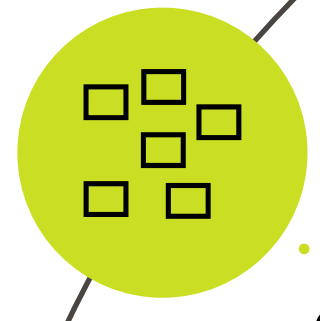
5. CUIDADO DE LA SALUD

- con **soluciones** asociadas a
 - Diagnóstico de enfermedades 34%
 - Personalización de procedimientos quirúrgicos 33%
 - Entrenamiento y capacitación de personal

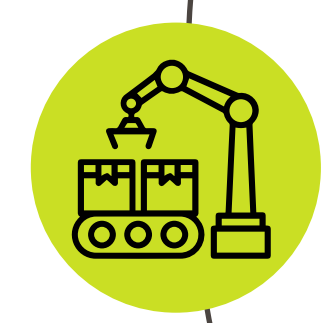
5 EMPRESAS
9 PATENTES EN TOTAL
 CON **\$118.125.000**
 EN INVERSIÓN



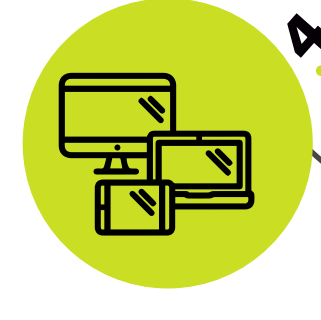
1. Mejora la visualización de los productos dentro de las tiendas



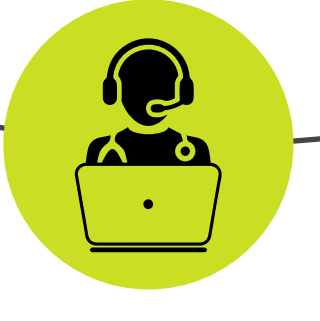
2. Distribución de los espacios



3. Estandarización de procesos de producción



4. Integración y desarrollo de dispositivos



5. Entrenamiento y capacitación de personal médico

OPORTUNIDADES

6. RETAIL Y COMERCIAL

- con **soluciones** asociadas a
 - Distribución de los espacios 64%
 - Visualización de los productos dentro de las tiendas 36%

9 EMPRESAS
38 PATENTES EN TOTAL
 CON **\$248.637.150 USD**
 EN INVERSIÓN



¿CÓMO ESTÁ MEDELLÍN?

DESDE LO TECNOLÓGICO



DESDE LA INVESTIGACIÓN



DESDE LA FORMACIÓN



EMPRESAS ANALIZADAS POR ENFOQUE

1. EDUCACIÓN



2. PLATAFORMAS DE CONTENIDO



3. PRODUCCIÓN DE JUEGOS Y CONTENIDOS



4. PARA INDUSTRIA PESADA



5. CUIDADO DE LA SALUD



6. RETAIL Y COMERCIAL

