



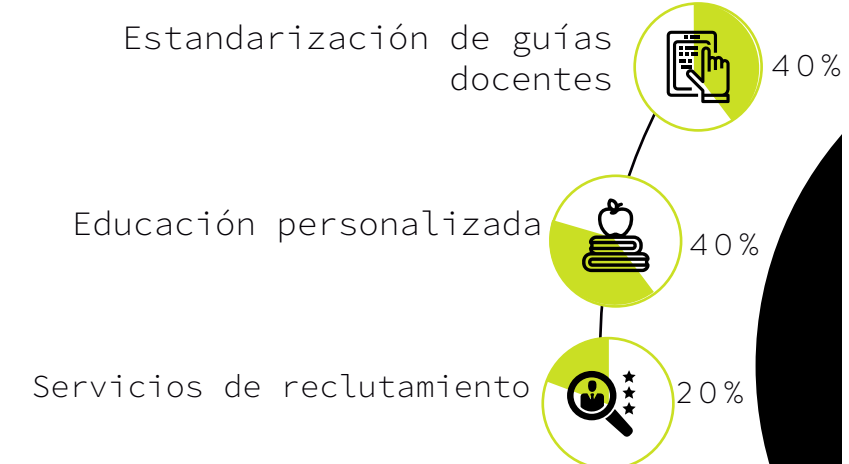
EDUCACIÓN

El área de oportunidad corresponde a emprendimientos que, a partir de la utilización de tecnología, buscan cambiar la forma en que la educación se lleva a cabo, o complementar la educación tradicional.

6 ENFOQUES

1. ESCUELAS DE NUEVA GENERACIÓN

con soluciones asociadas a

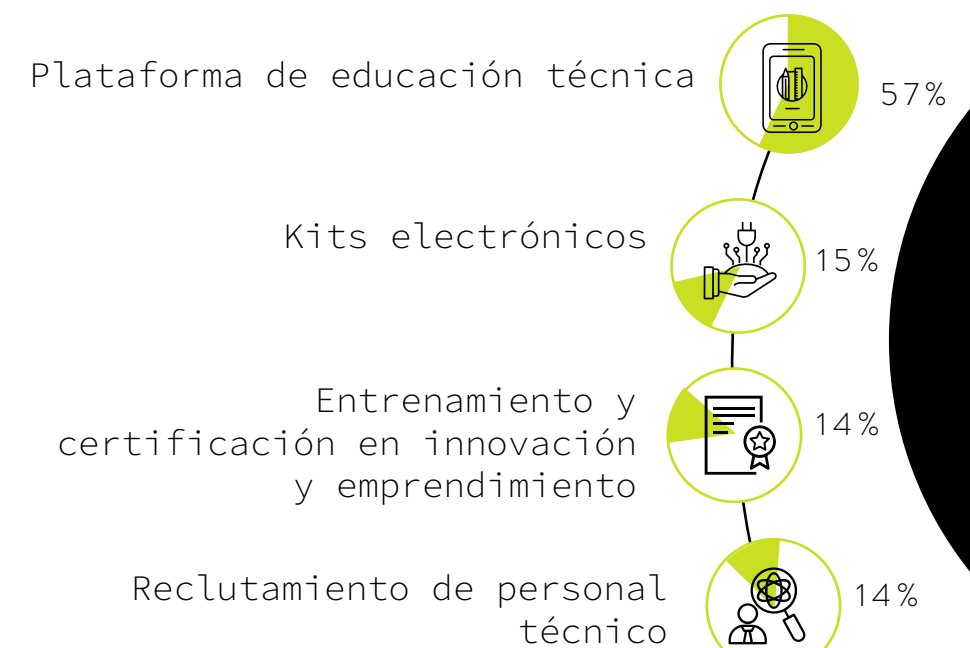


5 EMPRESAS

2 PATENTES EN TOTAL
 CON \$251.400.000USD
 EN INVERSIÓN

2. EDUCACIÓN TÉCNICA

con soluciones asociadas a

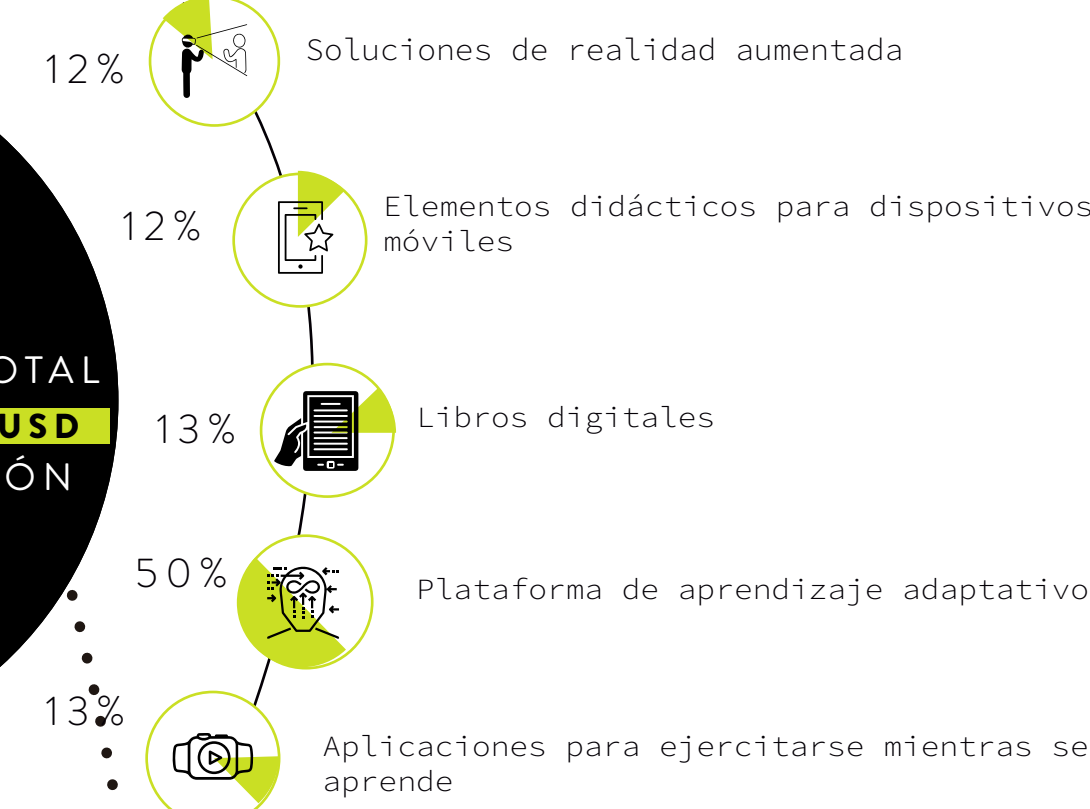


10 EMPRESAS

10 PATENTES EN TOTAL
 CON \$292.965.203USD
 EN INVERSIÓN

3. EDUCACIÓN DE LA PRIMERA INFANCIA

con soluciones asociadas a



8 EMPRESAS

15 PATENTES EN TOTAL
 CON \$252.500.000USD
 EN INVERSIÓN

4. ANÁLISIS EN APRENDIZAJE

con soluciones asociadas a

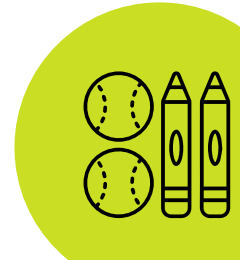


5 EMPRESAS

4 PATENTES EN TOTAL
 CON \$332.200.000USD
 EN INVERSIÓN



1. Aprendizaje de habilidades en innovación y emprendimiento a través de la tecnología



2. Herramientas colaborativas de apoyo al diseño pedagógico



3. Herramientas colaborativas para el aprendizaje



4. Plataforma de educación técnica



5. Reclutamiento internacional de estudiantes

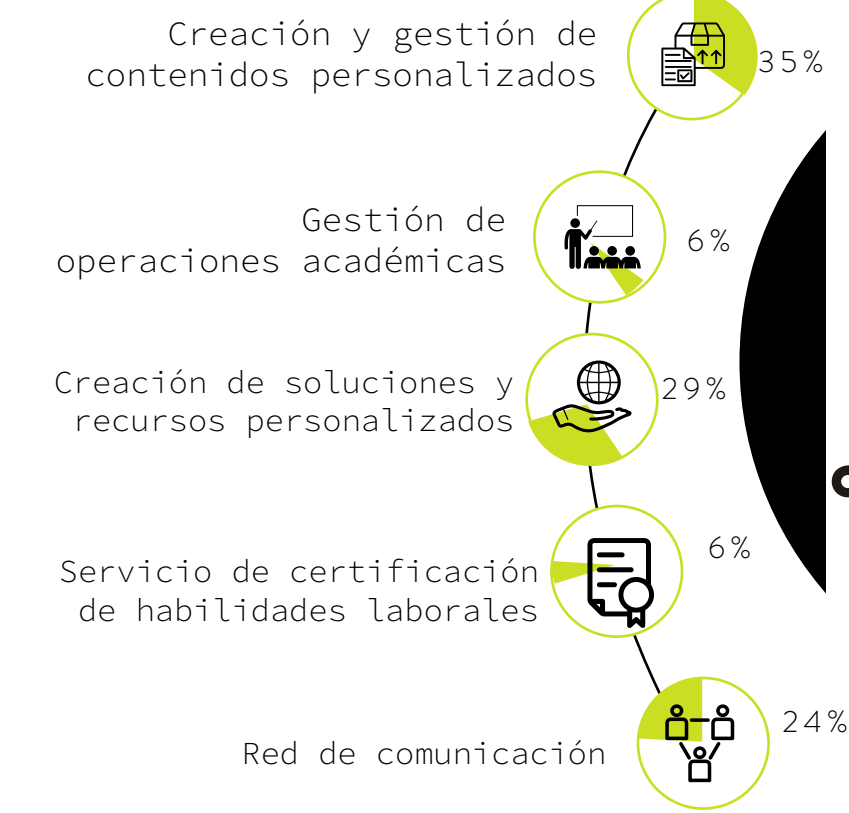
OPORTUNIDADES



6 ENFOQUES

5. GESTIÓN DEL APRENDIZAJE

con soluciones asociadas a



9 EMPRESAS
11 PATENTES EN TOTAL
CON \$595.500.000USD
EN INVERSIÓN

6. DESARROLLO DE CARRERA

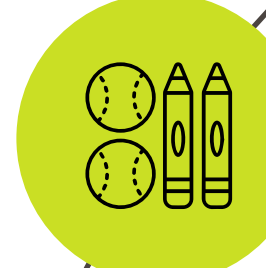
con soluciones asociadas a



9 EMPRESAS
3 PATENTES EN TOTAL
CON \$513.900.000USD
EN INVERSIÓN



1. Aprendizaje de habilidades en innovación y emprendimiento a través de la tecnología



2. Herramientas colaborativas de apoyo al diseño pedagógico



3. Herramientas colaborativas para el aprendizaje



4. Plataforma de educación técnica



5. Reclutamiento internacional de estudiantes

OPORTUNIDADES



¿CÓMO ESTÁ MEDELLÍN?

DESDE LO TECNOLÓGICO



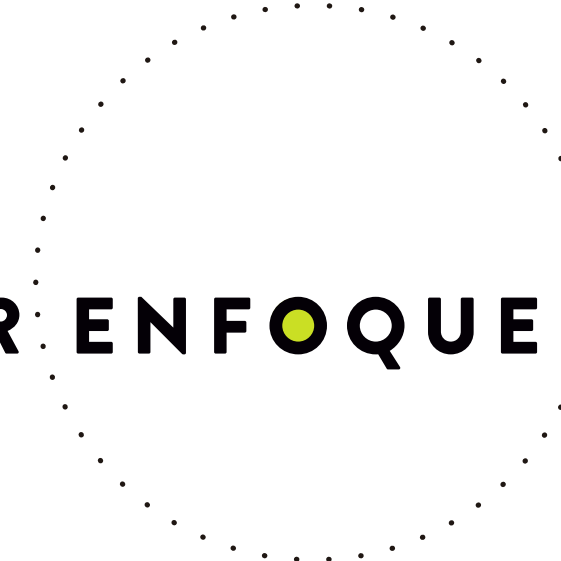
DESDE LA INVESTIGACIÓN



DESDE LA FORMACIÓN



EMPRESAS ANALIZADAS POR ENFOQUE



1. ESCUELAS DE NUEVA GENERACIÓN

 <https://www.altschool.com/>
 <https://quadlearning.com/>
 <https://www.cuemath.com>
 <http://www.bridgeinternationalacademies.com/>

 <http://knowre.com/>

2. EDUCACIÓN DE LA PRIMERA INFANCIA

 <http://www.neobee.com/>
 <http://www.dreambox.com/>
 <http://kidaptive.com/>
 <https://playosmo.com/es>
 <https://www.speakaboos.com>

 <http://fingerprintplay.com/>
 <https://www.gonoodle.com/>
 <http://tinybop.com/>

3. EDUCACIÓN TÉCNICA

 <https://www.galvanize.com>
 <https://littlebits.cc>
 <https://www.codecademy.com>
 <https://edgemakers.com/es/home/>

 <https://codefights.com/>
 <https://teamtreehouse.com>
 <https://www.tynker.com>

4. ANÁLISIS EN APRENDIZAJE

 <https://echo360.com/>
 <https://www.civitaslearning.com>
 <http://www.brightbytes.net/>
 <https://www.panoramaed.com>





 <http://acrobatiq.com/>


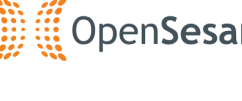



5. CUIDADO DE LA SALUD

 <https://www.knewton.com/>
 <http://17zuoye.com/>
 <https://degreed.com>
 <https://www.everspringpartners.com>
 <https://www.schoology.com/>

 <https://www.masteryconnect.com/>
 <https://www.classdojo.com>
 <https://www.smartsparrow.com>
 <https://amplifire.com/>

6. DESARROLLO DE CARRERA

 <https://www.pluralsight.com/>
 <https://generalassembly.com/>
 <https://www.grovo.com/>
 <https://www.simplilearn.com/>

 <https://axonify.com/>
 <https://www.opensesame.com/>
 <https://bloomboard.com/>
 <https://www.edupristine.com/>
 <https://fulbridge.com/>